

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A HEINEKEN HUNGÁRIA SÖRGYÁRAK ZRT. „ALDI TRAVEL” ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKÁNAK JÁTÉKSZABÁLYZATA
ÉS ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA
2022.06.16-07.13.

1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK

A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) lebonyolításával összefüggő feladatokat az **Adamsky By Positive Kft.** (Adószám:22698896-2-42, Cg: 01-09-939522; székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.) mint lebonyolító (a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

A **Heineken** termékek reklámozója, ezáltal a Játék finanszírozója és szervezője a **Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.** (Cg: 08 10 001541; székhely: 9400 Sopron Vándor Sándor út 1. levelezési címe: 9400 Sopron Vándor Sándor út 1. (a továbbiakban: „Szervező”) egyúttal a nyereményjátékban regisztráló Játékosok személyes adatainak adatkezelője. A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében teljeskörűen eljár.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.12 és 2.13 pontokban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt:

2.1.1. bármely magyarországi ALDI áruházban való a **játék időtartam alatti vásárlás** esetén **egy vásárlás alkalmával vásárol minimum 4 db GÖSSER Natur Zitrona 2% és GÖSSER Natur Zitrona 0.0% terméket.** (a továbbiakban: „Termékek”), majd

2.1.2. **elektronikusan pályázik a gossler.hu/aldi alatti weboldalon** (a továbbiakban: „Weboldal”), amelynek során megadja vezetéknevét, keresztnévét és e-mail címét és feltölti a GÖSSER Natur Zitrona Termékek vásárlását igazoló blokk alján szereplő 9 jegyű AP kódot (például AP123465789), a tranzakciószámot, továbbá a vásárlás időpontját (év, hónap, nap, óra, perc), valamint a megvásárolt Termékeket, végül a vonatkozó mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: „Játékszabályzat”) és az 1. sz. mellékletet képező adatkezelési tájékoztatóban (a továbbiakban: „Adatkezelési Tájékoztató”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul megadott személyes adatainak az Adatkezelési Tájékoztatóban írtak szerinti kezeléséhez (a továbbiakban együtt: „Pályázat”). A “Küldés” gombra kattintva a rendszer menti a Pályázat adatait és annak pontos időpontját.

Ugyanazon blokkal egy **Játékos** csak egyszer pályázhat. Így amennyiben egy blokkon a minimálisként megkívántnál nagyobb darabszámú megvásárolt promóciós Termék szerepel, beküldése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül.

Egy Pályázattal a Játékos maximum 2 db nyereményt nyerhet meg. Egy Pályázattal megnyerhető nyeremények (napi/heti) és a fődíj.

A résztvevő áruházak nyitvatartási ideje eltérő lehet.

A blokkot, amivel a játékos pályázott, a Játék végétől számított két hónapig köteles megőrizni, kérésre bemutatni/átadni.

2.2. A Játékban a következő **Termékek** vesznek részt:

Márka	Ízesítés	Méret	Kiszerezés	EAN kód
-------	----------	-------	------------	---------

•	GÖSSER NZ	Citrom 2%	0,5 l	Doboz	5998818152552
•	GÖSSER NZ	Mangó-citrom 0,0%	0,5 l	Doboz	5998818172765
•	GÖSSER NZ	Citrom 0,0%	0,5 l	Doboz	5998818170501
•	GÖSSER NZ	Áfonya-citrom 0,0%	0,5 l	Doboz	5998818173427
•	GÖSSER NZ	Görögdinnye-lime 0.0%	0,5 l	Doboz	5998818173823
•	GÖSSER NZ	Málna-rebarbara 0.0%	0,5 l	Doboz	5998818173809

- 2.3.** Adott AP-kód és adott vásárlási időpont együttesen kizárólag egyszer kerülhet érvényesen feltöltésre. Amennyiben adott AP-kód és adott vásárlási időpont együttesen többször kerül feltöltésre, úgy Lebonyolító az első érvényesen beküldött Pályázatot regisztrálja, a továbbiakban feltöltött, ezen adatokat tartalmazó Pályázatokat a Játék szempontjából nem veszi figyelembe. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP-kódot vagy vásárlási időpontot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.
- 2.4.** A Játékos köteles a Pályázathoz tartozó blokkot a Játék teljes időtartama alatt, illetve a nyeremény átvételéig sértetlenül megőrizni, és nyertessége esetén a Lebonyolító vagy a Lebonyolító megbízottja részére bemutatni a nyeremény átvételekor. A Játékban kizárólag azok a blokkok fogadhatók el, amelyeken az AP-kód, a vásárlás dátuma és a vásárlás időpontja teljesen olvashatóan látszik és amelyeken a vásárolt Termékek egyértelműen és beazonosíthatóan szerepelnek, továbbá a blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a Játék időtartama alá esik.
- 2.5.** Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a nyertes által átadott blokkon található AP-kódot, online vásárlás esetén a számlakódot, valamint a blokkon vagy számlakódon feltüntetett, megvásárolt Termékeket, a vásárlás dátumát és a vásárlás időpontját. Ha a blokkon vagy a számlakódon szereplő adatok nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a Játék időtartamára esik, és/vagy a Termékek és/vagy az AP-kód vagy számlakód és/vagy a vásárlás dátuma és időpontja nem azonosíthatók be egyértelműen, úgy Lebonyolító nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.
- 2.6.** A Játékosok a Pályázat során megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő vagy a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.7.** A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.8.** Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.9.** Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.10.** A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.11.** A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.12.** A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a ALDI MAGYARORSZÁG Élelmiszer Kereskedelmi Betéti Társaság, valamint a Szervező és a Lebonyolító azon alvállalkozóinak tisztviselői és munkavállalói, és

megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. és 2. pontjában meghatározott hozzátartozói és közeli hozzátartozói.

- 2.13.** A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek például, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.
- 2.14.** A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljes körűen megismerte a jelen Játékszabályzatot és Adatkezelési Tájékoztatót és azt elfogadja.
- 2.15.** Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- 2.16.** A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2022. június 16. nap 0 óra 01 perctől 2022. július 13. nap 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1. NAPI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2022. június 8-án 10 órakor** Sorsolási Bizottság jelenlétében a Játék időtartama tekintetében az 5.1.1. pontban írt nyereményekre vonatkozóan **a Játék teljes időtartama tekintetében összesen 28 (huszonnyolc) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

Valamennyi napi nyeremény esetében 5 (azaz öt) darab Tartaléknyertes kerül meghatározásra az alábbiak szerint: Szervező az adott napi nyerőidőponthoz a második legközelebb eső időpontban beküldött Pályázatot feltöltő Játékost tekinti első, a harmadik legközelebb esőt második, a negyedik legközelebb esőt a harmadik, az ötödik legközelebb esőt negyedik és a hatodik legközelebb esőt ötödik Tartaléknyertesnek a napi nyeremény tekintetében.

4.2. HETI NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2022. június 8-án 10 órakor** Sorsolási Bizottság jelenlétében a Játék időtartama tekintetében az 5.1.2. pontban írt nyereményre vonatkozóan **a Játék teljes időtartama tekintetében összesen 4 (négy) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

Lebonyolító az alábbi Játékhetek tekintetében hirdeti meg a heti nyereményeket:

Első (1.) játékhét:	2022. június 16. 0 óra 01 perc – 2022. június 22. 23 óra 59 perc
Második (2.) játékhét	2022. június 23. 0 óra 01 perc – 2022. június 29. 23 óra 59 perc
Harmadik (3.) játékhét	2022. június 30. 0 óra 01 perc – 2022. július 6. 23 óra 59 perc
Negyedik (4.) játékhét	2022. július 07. 0 óra 01 perc – 2022. július 13. 23 óra 59 perc

4.3. FŐNYEREMÉNY

Lebonyolító a Játék lezárultát követően, **2022. július 14-én 10 órakor** közjegyző jelenlétében **a Játék során feltöltött valamennyi érvényes Pályázat közül** az 5.1.3. pontban írt nyereményre vonatkozóan **összesen 1 (egy) darab nyertes pályázatot sorsol ki. A sorsolás helyszíne: 1137 Budapest, Szent István park 23. 1. em. 3.**

A heti, és a főnyeremény kisorsolásakor egyidejűleg nyereményenként 3 (azaz három) darab Tartaléknyertes kerül kisorsolásra. Amennyiben a nyertes Játékos nem felel meg jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, kizárásra kerül, helyette pedig az első Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak. Amennyiben az első Tartaléknyertes Játékos sem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek, a Játékból a jelen játékszabályzatban foglalt bármely okból törlésre kerül/elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, kizárásra kerül, helyette pedig a második Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak. Amennyiben a második Tartaléknyertes Játékos sem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített valamely feltételnek, a Játékból a jelen játékszabályzatban foglalt bármely okból törlésre kerül/elveszti a nyereményre való jogosultságát, vagy a nyereményt nem veszi át vagy visszautasítja, kizárásra kerül, helyette pedig a harmadik Tartaléknyertesként meghatározott Játékos minősül nyertes Játékosnak.

- 4.4. A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével közjegyző jelenlétében történik. A közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.
- 4.5. Az 5.1.1. és 5.1.2. pontokban meghatározott **azonnali napi nyereményeket**, a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az adott nyereményhez kapcsolódóan előre kisorsolt, **a kiválasztott nyereményhez tartozó nyerő időpontot követően a nyerő időponthoz legközelebbi időpillanatban töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, aki korábban regisztrált a Játékra. **A heti nyereményeket** a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az adott nyereményhez kapcsolódóan előre kisorsolt, **a kiválasztott nyereményhez tartozó nyerő időpontot követően a nyerő időponthoz legközelebbi időpillanatban töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, aki korábban regisztrált a Játékra.
- 4.6. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata, vagy a nyertes Játékos a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító azt a Játékost választja nyertesnek, (továbbiakban Tartaléknyertes) aki az adott nyerő időponthoz legközelebb eső következő időpillanatban töltött fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1. A Játék Időtartama alatt nyerő időponthoz kötődő **napi nyeremények**, továbbá minden játékhéten **heti nyeremények**, a Játék végén pedig **egy főnyeremény** kerül kisorsolásra.

5.1.1. **napi nyeremények**: összesen 28 db, azaz huszonnyolc db

- naponta 1 db gőzvasaló (Xiaomi Deerma HS007)

5.1.2. **heti nyeremények**: összesen 4 db, azaz négy db

- hetente 1 db Samsonite bőrönd (MAGNUM ECO Spinner 81cm)

5.1.3. **főnyeremény**: összesen 1 (egy) db nyaralás, ennek tartalma:

- 1 db 2 fős toszkánai nyaralás:
 - 3 éjszaka
 - ellátás: reggeli
 - helyszín: Olaszország, Toszkána, 58018, Porto Ercole
 - szállás típus: 5 csillagos szálloda

- 5.2 A Nyeremény másik Játékosra átruházható, készpénzre nem váltható és nem cserélhető.

- 5.3** Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.
- 5.4** Egy Játékos az egy adott időpontban feltöltött Pályázatával legfeljebb egy nyereményre lehet jogosult. Egy Játékos a teljes Játék során legfeljebb 1 (egy) db napi vagy heti nyereményre (lásd 5.1.1 és 5.1.2.) és a főnyereményre (lásd 5.1.3) jogosult. A főnyereményre valamennyi, érvényes Pályázatot benyújtott Játékos jogosult lehet, függetlenül attól, hogy korábban nyert-e napi vagy heti nyereményt.
- 5.5** Lebonyolító a napi és heti Nyeremények nyertesait legkésőbb az adott Játékhét lezárultát követő 48 órán belül értesíti a nyertes által a Pályázatok megadott e-mail címen (a továbbiakban: „**Értesítés**”). A nyertes Játékos köteles az Értesítés kiküldését követő 72 órán belül visszaigazolni az értesítést, elküldeni e-mailben a nyertes blokk másolatát, illetve megírni a kézbesítési adatokat (cím, átvételre jogosult személy neve, telefonszáma). Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a 4. pontban foglaltak szerinti újabb nyertest jelöl ki.
- 5.6** **Nyeremények átadása:** A Nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal vagy postai úton juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, amely az Értesítés visszaigazolását követő maximum 90 naptári napon belül történik. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a Magyar Posta vagy a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.7** A nyeremények meghatalmazott útján is átvehetőek. Meghatalmazott lehet minden legalább korlátozottan cselekvőképes személy, aki képviseleti és átvételi jogát teljes bizonyító erejű és mind a meghatalmazó, mind a meghatalmazott által aláírt alakszerű meghatalmazással igazolja. A meghatalmazás kötelező alaki kelléke a benne szereplő személyek születési neve, anyja neve, születési helye és ideje, lakcíme, valamint személyi igazolvány száma.
- 5.8** Lebonyolító a nyereményeket és a nyerteseket a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve és a kézbesítési cím részeként megadott település jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 5.9** Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

A nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyeremények kézbesítésével járó futárköltiséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

7. PANASZBEJELENTÉS

A Játékkal kapcsolatban kérdések, bejelentések a gosszer [@adamsky.hu](mailto:adamsky.hu) e-mail címen tehetőek meg.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 8.1** A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valóságos adat feltüntetése stb.), a nyeremények kézbesítésének – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

- 8.2** A Szervező és a Lebonyolító a nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4** Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 8.5** Ha a Játékos adatfeltöltés vagy pályázat közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6** Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.7** A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésekből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedelemből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak.
- 8.8** A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.
- 8.9** A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 8.10** A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megsejtésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.
- 8.11** A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék felfüggesztését, megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

Budapest, 2022. május 24.

Heineken Hungária Sörgyárak Zrt.
Szervező

Adamsky By Positive Kft.
Lebonyolító